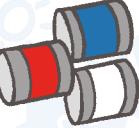


# Woezel & Pip

# Koningsspelen 2020



## 1. Koningontbijt

Start je dag met een glimlach van een koning! Voordat je aan de Koningsspelen begint moet het buikje rond zijn. Woezel & Pip nemen een mandarijn en sinaasappel bij het ontbijt. Ra-ra, weet jij waarom? Welke kleur hebben ze allebei?



## 2. Zoek de kroon

In het huis zijn drie kronen verstopt. Zoek ze allemaal om Woezel en Pip weer tot Koning en Koningin van de Tovertuin te kronen.



## 7. Koning trefbal

Trefballen als een Koning! Diegene die de Koning is, heeft een kroon op en moet proberen met een zachte bal de anderenvóór te gooien. Maak een echte kroon voor de winnaar met de DIY van het W&P Journaal.

## 8. Koninklijk hinkelen

Teken met stoepkrijt een hinkelbaan met koninklijke figuren zoals een kroon, een kasteel, een troon, enz.

## 12. Tovertuinpost sturen naar de Koning

Bind een spijker vast aan een touwtje, doe dit 2x. Knoop het touw om de buik van het kindje met de spijker aan de achterkant. Probeer de spijker in het flesje te krijgen door door je benen te zakken.

## 9. Koekhappen

Hap-hap-hap koek weg! Span twee lijnen met aan beide lijnen 3 peperkoeken. Eet zo snel mogelijk alle drie de peperkoeken op zonder je handen te gebruiken. Ook leuk: met groene en rode appels. Hap alleen de rode eruit.

## 5. Koekhappen

De koning heeft dorst, breng zo snel mogelijk water naar hem toe. Zet een paar volle emmers water aan de ene kant, en lege emmers aan de overkant. Iedereen krijgt een (oranje) plastic bekertje met aan de onderkant een klein gaatje. Vul je bekertje met water en ren zo snel mogelijk naar een lege emmer om deze te vullen.



## 9. Twee emmertjes water halen

De koning heeft dorst, breng zo snel mogelijk water naar hem toe. Zet een paar volle emmers water aan de ene kant, en lege emmers aan de overkant. Iedereen krijgt een (oranje) plastic bekertje met aan de onderkant een klein gaatje. Vul je bekertje met water en ren zo snel mogelijk naar een lege emmer om deze te vullen.



## 10. Limbo dansen

Twee personen houden een springtouw vast aan de uiteinden. Loop onder het touw door met je hoofd als laatste en handen op je rug, zonder het touw aan te raken.



## 6. Estafette

Maak twee teams en ren steeds met mandarijntjes naar de overkant en terug waarna ze de mandarijn overgeven aan de volgende. Ook leuk: Loop op-en-neer met een mandarijn op een lepel.



## 11. Zaklopen

Vraag een groot mens om een parcours voor je uit te zetten in de tuin of op de stoep met bijvoorbeeld lege plastic flessen. Spring met je beide benen in een vuilniszak of slaapzak zo snel als je kunt door het parcours heen.



## 8. Spijkerpoepon

Bind een spijker vast aan een touwtje, doe dit 2x. Knoop het touw om de buik van het kindje met de spijker aan de achterkant. Probeer de spijker in het flesje te krijgen door door je benen te zakken.



©2020 Drontenjager BV